

# **RPG (*Role Playing Game*) Pembelajaran Kosakata dan Tenses Bahasa Inggris Berbasis Mobile**

<sup>1)</sup>Bramantyo Ari Setiawan, <sup>2)</sup>Jasson Prestiliano, S.T., M.Cs.,  
<sup>3)</sup>Adriyanto Juliastomo Gundo, S.Si., M.Pd.

Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Email : <sup>1)</sup>[dirgatama96@gmail.com](mailto:dirgatama96@gmail.com), <sup>2)</sup>[jasprelao@yahoo.com](mailto:jasprelao@yahoo.com),  
[adriyanto.gundo@staff.uksw.edu](mailto:adriyanto.gundo@staff.uksw.edu)

## ***Abstract***

*These days, learning a foreign language is very important. Especially it is English, which has become international language. But lack of knowledge in vocabulary will be a problem for those who want to learn English. Because they couldn't understand the lesson well. Because of that, practicing vocabulary is very important to help someone to improve their ability to speak, or write in English.*

*One of the methods is by using educational games as a media for learning English easier. By combining educational elements and fun elements from games, it will makes learning English become more enjoyable.*

*In this research, an educational game was created in Android smartphone to help learning English easier. By using Wordwall like game that used to be played in class as the learning method in a RPG game By using this game, hopefully it will be able to be used as a drilling method for people who wants to train their English.*

**Keywords :** *Game, Education Game, RPG, English, Android Smartphone.*

## **Abstraksi**

Dewasa ini, mempelajari bahasa asing sangat penting. Terutama bahasa Inggris, yang menjadi bahasa internasional. Tetapi kurangnya pengetahuan akan kosakata akan menjadi masalah bagi mereka yang ingin belajar bahasa Inggris. Karena mereka tidak dapat memahami pelajaran dengan baik. Karena itu, sangat penting untuk melatih kosakata untuk meningkatkan kemampuan berbicara atau menulis dalam bahasa Inggris.

Salah satu cara adalah dengan menggunakan permainan edukasi sebagai media untuk mempelajari bahasa Inggris dengan lebih mudah. Dengan menggabungkan elemen edukasi dan elemen hiburan dari *game*, akan membuat belajar bahasa Inggris lebih menyenangkan.

Dalam penelitian ini, permainan edukasi dibuat dalam smartphone Android untuk membantu mempelajari bahasa Inggris agar lebih mudah. Dengan menggunakan permainan yang seperti *Wordwall* yang biasanya dilakukan dalam permainan kelas sebagai metode pembelajaran di dalam permainan RPG. Dengan menggunakan permainan ini, diharapkan akan dapat digunakan sebagai media pelatihan untuk mereka yang ingin melatih kemampuan bahasa Inggrisnya.

**Kata kunci :** Permainan, Permainan Edukasi, RPG, Bahasa Inggris, Android.